

# Satos in the Kitchen

## Torneo Benéfico de Pickleball

A beneficio de Puerto Rico Dog Fund

17 y 18 de febrero de 2024

Complejo Deportivo de Rincón, PR: 787-823-6310

Mapa: <https://maps.app.goo.gl/K7qAAgv6zJ4GGfmW8>

### Itinerario

<b>Viernes</b> 16 de febrero  (evento social OPCIONAL)	<b>5:30pm: Reunión para ver el atardecer en la playa LaLa's</b> <a href="https://maps.app.goo.gl/xvi142PL1et44SdE7">https://maps.app.goo.gl/xvi142PL1et44SdE7</a>  <b>6:30pm: Cena / Recorrido de lugares gastronómicos en el pueblo de Rincón</b> (para apoyar los negocios de Rincón y a los patrocinadores del torneo)
<b>Sábado</b> 17 de febrero	<b>8:00am - 8:55am: Registro de llegada de categoría de dobles FEMENINO</b>  <b>9:00am: DOBLES FEMENINOS 2.5, 3.0 &amp; 3.5+</b>  <b>12:00pm - 12:55pm: Registro de llegada de categoría de dobles MASCULINO</b>  <b>1:00pm: DOBLES MASCULINOS 2.5, 3.0 &amp; 3.5+</b>  <b>5:00pm (aprox): Finaliza el torneo</b>
<b>Domingo</b> 18 de febrero	<b>8:00am - 8:55am: Registro de llegada de categoría de dobles MIXTOS</b>  <b>9:00am: DOBLES MIXTOS 2.5, 3.0 &amp; 3.5+</b>  <b>1:00pm (aprox): Finaliza el torneo</b>

### RESUMEN DE DETALLES IMPORTANTES

#### ● COMUNICACION

- Únase al grupo de WhatsApp "Satos in the Kitchen Charity Tournament - Rincon" para mantenerse informado de anuncios importantes.

Para información adicional, contactar a Sarah: (253) 820-2549 (inglés, español limitado) o Augie: (787) 600-2475 (español e inglés)

#### ● LLEGUE A TIEMPO!

- Favor de llegar durante el proceso de registro de llegada que le dé tiempo de registrarse y calentar.

**\*NOTA:** Si su equipo no está registrado por completo al momento de finalizar el periodo de registro, usted podrá perder su juego (los horarios de juego no se modificarán para acomodar jugadores que lleguen tarde) y no se aplicarán reembolsos. Esperamos que esto no suceda, pero los líderes del torneo tomarán la decisión y los participantes no podrán negociar.

- Una vez su juego se anuncie, tendrá 5 minutos para reportarse a su cancha.

#### ● FORMATO DE JUEGO

- El formato de juego de cada evento/categoría será decidido por el director del torneo y es sujeto a cambio basado en limitación de tiempo o condiciones del tiempo.
- El juego comienza tirando una moneda para determinar quién será el primer equipo que va a servir y escoger el lado de la cancha. Los equipos cambiarán del lado de cancha cuando el primer equipo llegue a 6 puntos (en la ronda de clasificación).
- Los equipos son responsables de la puntuación y comienzo del juego. Los asistentes no son árbitros!
- Cuando finalice el juego, los equipos deben validar la puntuación en la hoja de puntuación.
- Todas las categorías tendrían 3 rondas:
  - Juego de grupo clasificatorio (3 juegos garantizados) – se juega a 1 puntos, se gana por 2. Change at 6 pts.
  - Semifinales (eliminación sencilla) – juego a 15 puntos, se gana por 2. Cambio

- de lado de cancha a los 8 puntos
    - Final (eliminación sencilla) – juego a 21 puntos, se gana por 2. Cambio de lado de cancha a los 11 puntos
    - El desempate es “head to head” y “point differential” (puntos totales – puntos permitidos)
    - **Favor de referirse a la sección de las “Instrucciones del jugador” para más información.**
    - Se espera que los jugadores muestren buen espíritu deportivo en todo momento.
- ¡Vengan, compitan y compartan con otros amantes a los perros y entusiastas del pickleball!**

## Información del torneo BENEFICO

**Si tiene alguna pregunta adicional, favor de contactar a:**

Sarah: (253) 820-2549 (inglés, español limitado) o Augie: (787) 600-2475 (español o ingles)

- Debido a disponibilidad de asientos limitados, favor de traer su silla plegable
- Habrá refrigerios para comprar durante el evento – **TODAS LAS GANANCIAS son a beneficio de Puerto Rico Dog Fund (PRDF)**
- Durante el evento se venderán camisas del torneo de edición limitada y habrá mercancía de PRDF. Además, se ofrece la oportunidad de hacer su compra online con anticipación aplicando un descuento y estará disponible para recogerla durante el torneo. - **TODAS LAS GANANCIAS son a beneficio de Puerto Rico Dog Fund (PRDF)**
  - **Ordene su camisa del evento en: <https://www.prdf.org/product-category/pickleball-2024/>**
- DJ Mouse (sábado) y DJ Amanda Usher (domingo) estarán entreteniendo a los jugadores y asistentes 😊
- “Puppy Palace” – auspiciado por Puerto Rico Dog Fund – estará en el evento para mimos de perros, sesiones fotográficas de Instagram, e información sobre esta importante misión sin fines de lucro
  - **META: Conseguir por lo menos 10 NUEVAS CASAS ADOPTIVAS TEMPORERAS en el oeste de la isla**
- **PREMIOS** para 1er lugar en cada categoría
- **RIFAS** durante las competencias del evento – ¡Gracias a nuestros patrocinadores!
- ¡Traigan a su familia y amigos para que apoyen este evento benéfico!
  - No habrá cargo a los espectadores; pero, se donaciones adicionales a PRDF son bienvenidas 😊

**¡GRACIAS en especial a todos nuestros auspiciadores!**

The Puerto Rico Dog Fund (PRDF)

<https://www.thepuertoricodogfund.org>

Elegible a donación 501c and Act60

<https://www.thepuertoricodogfund.org/donations>





# PRPA Instrucciones para los jugadores

## Se aplican todas las reglas de USA Pickleball del 2023

Los puntos clave de las reglas de USAP 2023 se resumen a continuación. Como jugador, debes estar familiarizado con todas las reglas que se encuentran aquí: [USAP Rulebook](#)

1. El formato del partido y lista de eventos serán decididos por el Director del Torneo (DT). Para permitir un evento jugable, las categorías se pueden fusionar.
2. Por favor, preste atención a los anuncios del torneo. Tendrá 5 minutos para reportarse para jugar después de que se haya convocado su partido. Se confiscará el juego si un jugador no se presenta a jugar 5 minutos después de que el partido haya sido convocado.
3. Los jugadores deben jugar con una paleta aprobada por USA Pickleball: [Approved Paddle List](#)
4. Los jugadores son responsables de cantar todas las líneas en su cancha, incluyendo llamar fallas en servicio, saques cortos, y faltas en la zona de “no-volear”. El Código de Ética para las Llamadas requiere que el oponente gane el beneficio de cualquier duda.
  - a. Un jugador debe ver color entre la pelota y la línea para llamar a la pelota fuera.
  - b. Una pelota que no puede ser llamada fuera se considera dentro.
  - c. Si le pides al oponente que haga una llamada de línea en tu lado, y ellos hacen una llamada clara, su llamada se mantiene. Si el oponente no hace una llamada clara, la llamada original se mantiene.
  - d. Si hay desacuerdo entre la pareja en una llamada en su cancha, la pelota se considera adentro. No importa cuán obvio sea para un jugador que una pelota está fuera, debe hacer una llamada inmediata y en voz alta que sea escuchada por todos los jugadores.
  - e. Cualquier disputa se debe resolver entre los jugadores en la cancha.
5. Un jugador puede advertir al oponente que ha pisado la línea en el servicio o que ha cometido falta en la zona “no volear”. Si el oponente no está de acuerdo con su llamada, se debe repetir.
6. El servidor debe asegurarse de que todos los jugadores estén listos y cantar la puntuación antes de servir. Se repetirá un “mal rebote” en el saque; Se repetirá un servicio que golpee la red y aterrice “dentro”.
7. El servicio debe cumplir con los requisitos de la USA Pickleball:
  - a. Para un “volley serve”: El brazo del servidor debe moverse en un arco ascendente; el punto más alto de la paleta debe estar debajo de la muñeca; la pelota debe estar debajo de la cintura
  - b. Para un “drop serve”: La pelota debe dejarse caer de la mano, sin fuerza añadida. ¡No tirarla hacia arriba!
  - c. El jugador no debe impartir manipulación o giro a la pelota con ninguna parte del cuerpo antes del servicio.
8. Cualquier acarreo, o doble golpe, debe ser involuntario y ser un movimiento continuo.
9. Un jugador puede detener la jugada para corregir el puntaje o la posición. Si es correcto, se repite la jugada. Si es incorrecto, es falta del equipo que detuvo la jugada.
10. Si se identifica un error de posición después del rally, el punto de rally se mantiene.
11. Los jugadores pueden pedir tiempo por un “periodo limitado”
  - a. “Periodo limitado” = 1 minuto.
  - b. Cada equipo tiene 2 tiempos por juego de 11 o 15 puntos y 3 por juego de 21 puntos. Los tiempos solo se pueden solicitar antes del servicio. Solicitarlo luego del servicio en una falta.
12. Tiempo médico: 1 por jugador por partido. Si no es válido, se le cobrará al jugador un tiempo regular y una advertencia técnica. Si no tiene tiempos, es una falta técnica (menos 1 punto).
13. [USAP Concussion Protocol](#): no se permitirá que ningún jugador que sufra una lesión en la cabeza

**SE ESPERA BUENA CONDUCTA DEPORTIVA EN TODO MOMENTO**

***Recordar: Este es un evento BENEFICO orientado a la familia,  
que beneficia a Puerto Rico Dog Fund.***

***Thank you!***

